1 カルマンフィルタ

線形ガウス状態空間モデル:

$$\begin{cases} \boldsymbol{y}_t = X_t \boldsymbol{\beta} + Z_t \boldsymbol{\alpha}_t + G_t \boldsymbol{u}_t, & \boldsymbol{u}_t \sim \mathcal{N}(\boldsymbol{0}, \sigma^2 I) \\ \boldsymbol{\alpha}_{t+1} = W_t \boldsymbol{\beta} + T_t \boldsymbol{\alpha}_t + H_t \boldsymbol{u}_t \\ \boldsymbol{\alpha}_0 = \boldsymbol{0} \end{cases}$$

を考える。カルマンフィルタとは、観測地 $Y_n = \{Y_1, ..., Y_n\}$ の情報を用いて状態変数 α_{t+1} の条件付き分布 $\pi(\alpha_{t+1}|Y_t, \theta)$ を逐次的に求める方法である。まず、t-1 期までの観測地が与えられた時の α_t の分布を

$$\alpha_t | \boldsymbol{\theta}, Y_{t-1} \sim (\boldsymbol{a}_t, \sigma^2 P_t)$$

とする。この時、t 期までの観測地が与えられた時の α_{t+1} の分布も同様に、

$$\boldsymbol{\alpha}_{t+1}|\boldsymbol{\theta},Y_t\sim(\boldsymbol{a}_{t+1},\sigma^2P_{t+1})$$

である。この時、 a_{t+1} と a_t 、 P_{t+1} と P_t には次のような逐次的な関係がある。

1.
$$a_1 = W_0 \beta$$
, $P_1 = H_0^T H_0$ とする。

2. t = 1, ..., n に対し、

$$a_{t+1} = W_t \beta + T_t a_t + K_t e_t, P_{t+1} = T_t P_t^T L_t + H_t^T J_t$$

ただし、

$$e_t = \mathbf{y}_t - X_t \boldsymbol{\beta} - Z_t \mathbf{a}_t$$

$$D_t = Z_t P_t^T Z_t + G_t^T G_t$$

$$K_t = (T_t P_t^T Z_t + H_t^T G_t) D_t^{-1}$$

$$L_t = T_t - K_t Z_t$$

$$J_t = H_t - K_t G_t$$

解釈:状態方程式より単に $a_{t+1} = W_t \beta + T_t a_t$ と推測できる。データ y_t が得られた時、単純な推定値 $W_t \beta + T_t a_t$ と実現値 y_t との乖離を e_t とし、 e_t によって推定値を修正する。どれだけ修正するかは撹乱項の分散に依存する (K_t) 。

 $e_t \sim \mathcal{N}(\mathbf{0}, \sigma^2 D_t)$ なので、データ n 個の尤度関数は

$$f(Y_n|\boldsymbol{\theta}) = \prod_{t=1}^{n} \frac{1}{\sqrt{(2\pi)^{m_y}\sigma^2|D_t|}} \exp(-\frac{1}{2\sigma^2} {}^T\boldsymbol{e}_t D_t^{-1}\boldsymbol{e}_t)$$

対数をとって、

$$\log f(Y_n|\boldsymbol{\theta}) = -\frac{nm_y}{2}\log(2\pi) - \frac{nm_y}{2}\log\sigma^2 - \frac{1}{2}\sum_{t=1}^n\log|D_t| - \frac{1}{2\sigma^2}\sum_{t=1}^n {}^T\boldsymbol{e}_tD_t^{-1}\boldsymbol{e}_t$$

この対数尤度関数を最大化することでパラメータの最尤推定量を求めることができる。また、対数尤度に対数事前確率密度関数を加えたものを最大化するモードを求めて、モードを平均とする正規分布を提案分布とする MH アルゴリズムを行うこともできる。

2 平滑化

 Y_n が得られた時、t+1,...,n 期のデータも用いてより高精度の a_t を求めることが平滑化である。

2.1 状態平滑化 (kalman smoother)

- 1. カルマンフィルタを t = 1, ..., n に対して行う。
- 2. t = n, ..., 1 に対し、

$$m{r}_{t-1} = \ ^TZ_tD_t^{-1}m{e}_t + \ ^TL_tm{r}_t, \ U_{t-1} = \ ^TZ_tD_t^{-1}Z_t + \ ^TL_tU_tL_t$$
と置く。

3. この時状態変数の事後平均、事後共分散行列は

$$E[\boldsymbol{\alpha}_t|\boldsymbol{\theta}, Y_n] = \boldsymbol{a}_t + P_t \boldsymbol{r}_{t-1}, \quad Var(\boldsymbol{\alpha}_t|\boldsymbol{\theta}, Y_n) = \sigma^2(P_t - P_t U_{t-1} P_t)$$

2.2 撹乱項平滑化

- 1. カルマンフィルタを t = 1, ..., n について行う。
- 2. $r_n = 0$, $U_n = O$ と置く。
- 3. t = n 1 に対し、

$$r_{t-1} = {}^TZ_tD_t^{-1}e_t + {}^TL_tr_t, \ U_{t-1} = {}^TZ_tD_t^{-1}, Z_t + {}^TL_tU_tL_t$$
と置く。

4. 撹乱項の事後平均および事後共分散行列は

$$E[\boldsymbol{u}_t|\boldsymbol{\theta}, Y_n] = {}^{T}G_tD_t^{-1}\boldsymbol{e}_t + {}^{T}J_t\boldsymbol{r}_t$$
$$Var(\boldsymbol{u}_t|\boldsymbol{\theta}, Y_n) = \sigma^2(I - {}^{T}G_tD_t^{-1}G_t - {}^{T}J_tU_tJ_t$$

となる。

2.3 シミュレーション平滑化 (de Jong and Shephard)

シミュレーション平滑化は錯乱項をサンプリングしてからいっぺんに α_t を求める方法である。状態方程式の撹乱項 G_tu_t または観測方程式の撹乱項 H_tu_t をサンプリングするために、 F_t を定数行列として $\eta_t = F_tu_t$ をサンプリングする方法を示す。

- 1. カルマンフィルタを実行し、 $\{e_t, D_t, J_t, L_t\}_{t=1}^n$ を保存する。
- 2. $r_n = 0$, $U_n = O$ として t = n...., 1 に対し

$$C_{t} = F_{t}(I - {}^{T}G_{t}D_{t}^{-1}G_{t} - {}^{T}J_{t}U_{t}J_{t}) {}^{T}F_{t}$$

$$\boldsymbol{\kappa}_{t} \sim \mathcal{N}(\mathbf{0}, \sigma^{2}C_{t})$$

$$V_{t} = F_{t}({}^{T}G_{t}D_{t}^{-1}Z_{t} + {}^{T}J_{t}U_{t}L_{t})$$

$$\boldsymbol{r}_{t-1} = {}^{T}Z_{t}D_{t}^{-1}\boldsymbol{e}_{t} + {}^{T}L_{t}\boldsymbol{r}_{t} - {}^{T}V_{t}C_{t}^{-1}\boldsymbol{\kappa}_{t}$$

$$U_{t-1} = {}^{T}Z_{t}D_{t}^{-1}Z_{t} + {}^{T}L_{t}U_{t}L_{t} + {}^{T}V_{t}C_{t}^{-1}V_{t}$$

と $\{C_t, \boldsymbol{\kappa}_t, \boldsymbol{r}_t, U_t, V_t\}_{t=0}^n\}$ を求め、

$$\eta_t = F_t(^T G_t D_t^{-1} \boldsymbol{e}_t + ^T J_t \boldsymbol{r}_t) \boldsymbol{\kappa}_t, \quad t = 0, ..., n$$

を保存する。得られた $\eta = (\eta_0, ..., \eta_n)$ は η の事後分布からの確率標本となる。

 $F_t = H_t$ とすれば、状態方程式の撹乱項 $\eta_t = H_t u_t$, (t = 1, ..., n-1) が得られるので、 α_{t+1} を計算できる。